

**Программа курса**  
**«Создание интерактивных дидактических материалов к уроку в**  
**условиях реализации ФГОС»**

для слушателей, имеющих базовый уровень подготовки  
40 академических часов

**Пояснительная записка**

В курсе рассматриваются основные принципы и приемы подготовки интерактивных дидактических материалов и использования их в образовательном процессе в соответствии с требованиями ФГОС.

В процессе обучения слушатели осваивают приемы работы с веб-сервисами для создания интерактивных учебных материалов; знакомятся с основными требованиями и принципами подготовки продуктов.

**Цель курса:**

Повышение квалификации педагогов в освоении современных технологий создания и использования интерактивных материалов в образовательном процессе.

**Задачи:**

- знакомство с современными онлайн сервисами для подготовки интерактивных учебных материалов;
- формирование умений и навыков подготовки интерактивных продуктов;
- освоение методики использования современных учебных материалов на уроке в свете требований ФГОС;
- содействие воспитанию информационной культуры.

**Продолжительность обучения:** 40 академических часов

**В ходе обучения у педагогов должны быть сформированы следующие компетенции:**

- понимание роли интерактивных материалов в образовательном процессе;
- умение создать интерактивный учебный материал для использования на уроке;
- знание требований к оформлению интерактивных продуктов;
- умение использовать интерактивный учебный материал в образовательной деятельности в свете требований ФГОС.

**Форма контроля:**

Выпускная работа – создание подборки интерактивных дидактических материалов по выбранной теме.

Защита выпускной работы сопровождается демонстрацией разработанных материалов.

## Учебно-тематический план

		Учебные часы		
		Всего	Лекции	Практические занятия
<b>Раздел программы</b>				
<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	
	<b>1.1</b> Цели и задачи курса. Требования ФГОС к современному уроку. Использование интерактивных продуктов в образовательном процессе.		2	
<b>2</b>	<b>Онлайн сервисы для создания интерактивных дидактических материалов</b>	<b>34</b>	<b>7</b>	<b>27</b>
	<b>2.1</b> <b>Онлайн редактор H5P:</b> Возможности редактора. Регистрация в системе. Интерфейс онлайн среды. Создание интерактивных продуктов: интерактивные карточки, флеш-карты, тест с различными типами вопросов, фильм с интерактивными элементами, презентация с интерактивными объектами. Настройка доступа к материалам для других пользователей.		1	5
	<b>2.2</b> <b>Онлайн сервис LearningApps:</b> Возможности редактора. Регистрация в системе. Интерфейс онлайн среды. Использование готовых продуктов сервиса LearningApps. Создание интерактивных продуктов на основе имеющихся в базе системы (не менее четырех): викторина, кроссворд, пазл и/или др. Настройка доступа к материалам для других пользователей		1	1 5
	<b>2.3</b> <b>Сервис Online Test Pad:</b> Возможности редактора. Регистрация в системе. Интерфейс онлайн среды. Использование готовых ресурсов. Создание интерактивных учебных продуктов в редакторе: тест, кроссворд, опрос и/или др. Настройка доступа к материалам для других пользователей		1	1 5
	<b>2.4</b> <b>Сервис Umapalata.com:</b> Возможности редактора. Регистрация в системе. Интерфейс онлайн среды. Использование готовых продуктов сервиса.		1	1

		Создание учебных продуктов в редакторе: интерактивная игра			3
	2.5	<b>Самостоятельный подбор и изучение одного из онлайн ресурсов</b> для создания интерактивных продуктов: возможности ресурса, регистрация, интерфейс онлайн среды, использование готовых продуктов, создание собственного продукта, настройка доступа к материалам для других пользователей.			6
		Подготовка методических рекомендаций по работе с ресурсом		3	
<b>3</b>	<b>Просмотр и анализ выпускных работ</b>		<b>4</b>		<b>4</b>
<b>Итого:</b>			<b>40</b>	<b>9</b>	<b>31</b>