

## Программа курса

### «Создание мультимедийных материалов к уроку в условиях реализации ФГОС»

для слушателей, владеющих ИКТ на базовом уровне  
40 академических часов

#### Пояснительная записка

В курсе рассматриваются основные принципы и приемы подготовки мультимедийных учебных материалов и использование их в образовательном процессе в соответствии с требованиями ФГОС.

В процессе обучения слушатели осваивают приемы работы с программным обеспечением для создания интерактивных учебных материалов; знакомятся с основными требованиями и принципами подготовки продуктов.

**Цель:** ознакомление и практическое освоение современных технологий создания и использования мультимедийных материалов в образовательном процессе.

#### **Задачи:**

- научить использовать инструменты, средства и команды программного обеспечения для создания мультимедийных продуктов;
- освоение методики использования современных учебных материалов на уроке в свете требований ФГОС;
- воспитание информационной культуры.

**Длительность обучения:** 40 академических часов.

**В ходе обучения у педагогов должны быть сформированы следующие компетенции в области ИКТ:**

- быстро создавать презентации полного цикла на основе профессионально оформленных шаблонов;
- эффективно работать с объектами на слайдах: текстом, рисунками, таблицами, схемами, диаграммами, импортируемыми объектами из других приложений;
- грамотно добавлять эффекты анимации;
- проводить демонстрации, способные удовлетворить самую требовательную аудиторию;
- профессионально подготавливать раздаточные материалы.

#### **Форма контроля:**

- выпускная работа — создание мультимедийной презентации в соответствии с выбранной учебной темой;
- защита выпускной работы сопровождается демонстрацией разработанной мультимедийной презентации.

## Учебно-тематический план

Раздел программы		Учебные часы		
		Всего	Лекции	Семинары, практические занятия
<b>1.</b>	<b>Введение</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	
	1.1 Цели и задачи курса		0,5	
	1.2 Требования ФГОС к современному уроку. Использование интерактивных мультимедийных продуктов в образовательном процессе.		0,5	
	1.3 Примеры использования мультимедийных презентаций в педагогической деятельности. Требования к оформлению презентаций.		1	
<b>2.</b>	<b>Создание первой презентации</b>	<b>4</b>		<b>4</b>
	2.1 Интерфейс программы. Создание презентации			0,5
	2.2 Выбор оформления презентации			0,5
	2.3 Работа со слайдами: добавление, изменение порядка и удаление слайдов			1
	2.4 Работа с текстом: выделение текста и изменение шрифтов			1
	2.5 Добавление переходов между слайдами			0,5
	2.6 Создание заметок докладчика			0,5
<b>3.</b>	<b>Встраивание в презентацию различных объектов</b>	<b>8</b>		<b>8</b>
	3.1 Вставка диаграмм			1
	3.2 Вставка изображений: обрезка рисунка, удаление фона, группировка объектов			2
	3.3 Вставка видео			2
	3.4 Вставка звуковых файлов, синхронизация музыки и слайдов			1
	3.5 Вставка ссылок			2
<b>4.</b>	<b>Создание дизайна</b>	<b>6</b>		<b>6</b>
	4.1 Приемы оформления слайдов, дизайн презентации			1
	4.2 Настройка презентации с помощью образцов слайдов			2
	4.3 Работа с фоном, подложкой			1
	4.4 Создание шаблона на основе презентации			2
<b>5.</b>	<b>Показ презентации, сохранение, размещение в интернете</b>	<b>4</b>		<b>4</b>
	5.1 Настройка демонстрации документа. Использование режима докладчика. Репетиция временных интервалов показа слайдов			2
	5.2 Сохранение презентации в разных форматах			1
	5.3 Размещение презентации в интернете			1
<b>6.</b>	<b>Анимация</b>	<b>8</b>		<b>8</b>
	6.1 Анимация рисунков, картинок, текста и других объектов			3
	6.2 Создание путей перемещения			1
	6.3 Добавление звуковых эффектов к анимации			1

	6.4	Работа с триггерами			3
<b>7.</b>	<b>Выпускная работа</b>		<b>8</b>		<b>8</b>
	7.1	Создание мультимедийной презентации в соответствии с выбранной учебной темой			6
	7.2	Защита выпускной работы			2
<b>Итого:</b>			<b>40</b>	<b>2</b>	<b>38</b>